**DISCIPLINA**: TÓPICOS AVANÇADOS EM SISTEMA PARA INTERNET

**DOCENTE**: TARCISO SANTOS

**DISCENTE**: DENERSON CARVALHO SANTOS

**GIT**

Git é um projeto de código aberto maduro e com manutenção ativa desenvolvido em 2005 por Linus Torvalds, o famoso criador do kernel do sistema operacional Linux. Um número impressionante de projetos de software depende do Git para controle de versão, incluindo projetos comerciais e de código-fonte aberto. Os desenvolvedores que trabalharam com o Git estão bem representados no pool de talentos de desenvolvimento de software disponíveis e funcionam bem em uma ampla variedade de sistemas operacionais e IDEs (Ambientes de Desenvolvimento Integrado).

Tendo uma arquitetura distribuída, o Git é um exemplo de DVCS (portanto, Sistema de Controle de Versão Distribuído). Em vez de ter apenas um único local para o histórico completo da versão do software, como é comum em sistemas de controle de versão outrora populares como CVS ou Subversion (também conhecido como SVN), no Git, a cópia de trabalho de todo desenvolvedor do código também é um repositório que pode conter o histórico completo de todas as alterações.

Além de ser distribuído, o Git foi projetado com desempenho, segurança e flexibilidade em mente.

**GITHUB**

O Git é um software para gerar projetos onde vários desenvolvedores podem trabalhar ao mesmo tempo. Desenvolvido em 2005 por Linus Torvalds precisamente para a criação do Kernel do Linux, hoje ele é utilizado para elaborar qualquer site, software ou código de forma rápida e inteligente.

Mas o recurso que faz essa ferramenta ser tão útil e prática é o sistema de controle de alterações. Isso quer dizer que cada vez que alguém muda o código é gerada uma nova versão para o projeto. Assim, não se corre o risco de perder nenhuma informação.

No Git, também não há problema com códigos sobrescritos e perda de informações, já que as versões são salvas no repositório — diretório onde são armazenados todos os arquivos do seu projeto. É possível guardar esse repositório no seu computador ou, se você utilizar uma plataforma online como GitHub, também pode ser armazenado lá.

Embora a maior vantagem do Git ser o trabalho em equipe em um mesmo código, muitos programadores utilizam-no para projetos individuais devido à quantidade de recursos que ele oferece.

**LARAVEL**

é um facilitador no desenvolvimento de diversas aplicações e, sem dúvida, sua utilização poupa tempo e custos para quem o utiliza, pois de forma mais básica, é um conjunto de bibliotecas utilizadas para criar uma base onde as aplicações são construídas, um otimizador de recursos. Tem como principal objetivo resolver problemas recorrentes com uma abordagem mais genérica. Ele permite ao desenvolvedor focar nos “problemas” da aplicação, não na arquitetura e configurações.

**BOOTSTRAP**

O Bootstrap nada mais é que um framework FrontEnd utilizados por milhares de desenvolvedores web pelo mundo. A partir dele, muitas etapas dos desenvolvimentos web se tornam mais rápidas e dinâmicas, pois já trazem consigo diversos elementos prontos e estilizados.

Ele é uma ferramenta gratuita para desenvolvimento **HTML**, **CSS** e JS. Portanto, é uma ferramenta de código fonte aberto para todos. Contudo, hoje em dia, é o framework Front End mais conhecido e mais utilizado pelo mundo.

**FONTES**

[**https://rockcontent.com/br/blog/o-que-e-github/**](https://rockcontent.com/br/blog/o-que-e-github/)

[**https://www.atlassian.com/br/git/tutorials/what-is-git**](https://www.atlassian.com/br/git/tutorials/what-is-git)

[**https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-laravel/**](https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-laravel/)

**https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-bootstrap/**